

# DÍA DE LOS 2022 PATRIMONIOS

28 mayo



Descubre la ciencia  
**EL TROMPO**



Ministerio de  
Ciencia,  
Tecnología,  
Conocimiento  
e Innovación

Gobierno de Chile



**“Una moneda era colocada en el centro de la cancha, siendo el objetivo de los contrincantes llevarla a un extremo a fuerza de golpes de sus trompos. Estos se tiraban por turnos, tratando no sólo de acertar en la moneda, sino de hacerla saltar un gran trecho en la dirección deseada”.**

*Historia de la infancia en el Chile republicano, 1810-201, Jorge Rojas Flores*

Contenido generado con la colaboración de Macarena Sánchez, Dra en Historia; Jerónimo Maze, doctor en Física.



Tiene la forma de una pera invertida que termina en una punta de metal (púa) sobre la cual gira.

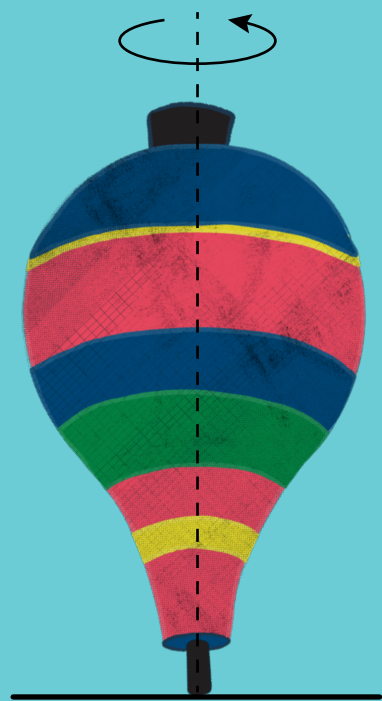
**Tradicionalmente eran hechos por artesanos con madera de espino, por su dureza.**



**Es un juego que contiene una gran cantidad de conceptos físicos.**

Uno de ellos es el momento angular asociado a su rotación o giro sobre su eje de simetría.

**Típicas revoluciones: 60 por segundo**

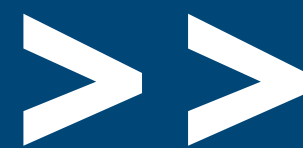
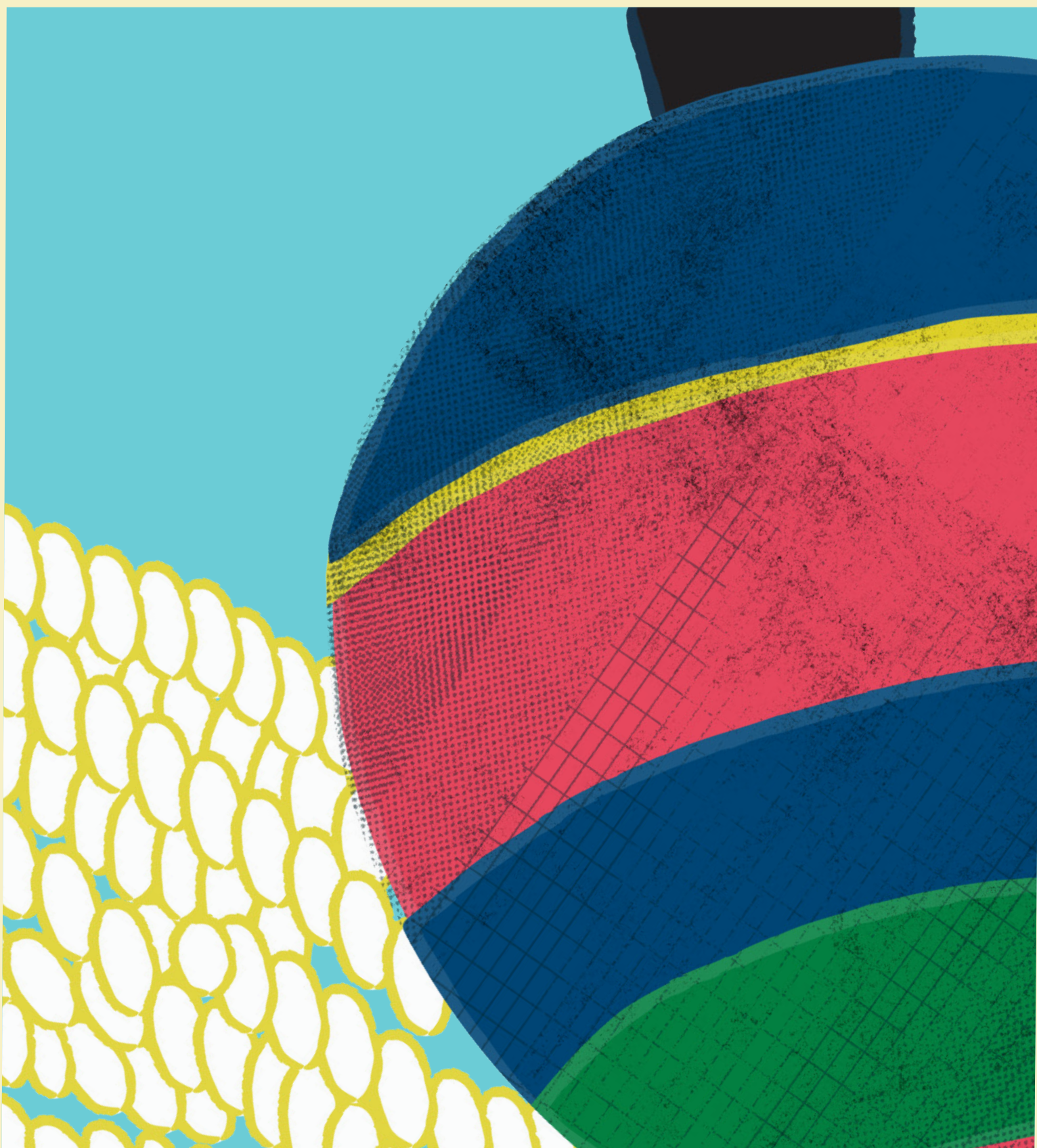


**1 revolución por día**



**5 millones de veces  
mas lento que un trompo**

Averigua en qué consiste  
“**trompo sedita**”, el “**cucarro**” o  
la recogida “**a lo copita**”.





[www.cienciapublica.cl](http://www.cienciapublica.cl)

 [@cienciapublica.cl](https://www.instagram.com/cienciapublica.cl)

 [@ciencia\\_cl](https://twitter.com/ciencia_cl)